






ROADMAP PkM according to Sustainable Development Goals's

School of Information Systems

2021 - 2025

		Sustainable Development Goals indicators									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	17
		No Poverty	Zero Hunger	Good Health & Well being	Quality Education	Gender Equality	Clean water & Sanitation	Affordable & Clean energy	Decent Work & Economic Growth	Industry, Innovation and Infrastructure	Partnerships for The Goals
Community Development Academic's Roadmap	Social & Education	√			√				√	√	√
	Economy	√							√	√	
	Ecology/Environment							√			

*)Beri tanda "√" pada area Fokus Roadmap Program Studi yang memiliki irisan dengan Raodmap CDA dan SDGs






Dibuat oleh	diperiksa & disetujui oleh			
				
Desi Maya Kristin, S.Kom., MMSI.	Dr.Tanty Oktavia, S.Kom., M.M.	Dr. Sulisty Heripracoyo, S.I.P.,	Devyano Luhukay, S.Kom., M.M.	Dr. Yohannes Kurniawan, S.Kom.,
Academic and Operation Senior Officer - School of Information Systems	Head of Information Systems Program	Head of Business Information Technology Program	Head of Accounting Information Systems Program & Head of Information Systems Audit Program Head Information Systems Accounting and Auditing	Dean of School of Information Systems

RUBRIC PRODI - School of Information Systems 2021 - 2025

Tahun	Smt	Thema	INSTRUCTION	PROGRAM Code	indicator	output	Outcome	Impact
2021	01	Fostering and Empowering Digital Through Digital Immersion (Collaborate Strengthen Binusian capacity and capabilities national and international recognitions)	1. Membangun komunitas didukung kurikulum SIS 2. Pengembangan PkM hasil riset berbasis digital teknologi 3. Meningkatkan kegiatan yang mengacu SDGs (Goals: 1, 4, 7, 8, 9,17) 4. Merespon kebutuhan masyarakat terkait literasi digital	Goals 1, 4, 7, 8, 9, 17	2 indikator dari 1 Goals tiap program	1. 2 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan) 2. 3 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital 3. 40% FM membuat laporan (1:5 FM upload laporan) 4. 7 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	1. Kualitas PkM meningkat 2. Capability Dosen terakui 3. Dukungan Akreditasi A	1. Kualitas Mitra berkembang 2. Masalah di lingkungan teratasi 3. Best practice bagi masyarakat
	-							
	02							
	-							
	02							
2022	01	Fostering and Empowering Digital Through Digital Immersion (Collaborate Strengthen Binusian capacity and capabilities national and international recognitions)	1. Membangun komunitas didukung kurikulum SIS 2. Pengembangan PkM hasil riset berbasis digital teknologi 3. Meningkatkan kegiatan yang mengacu SDGs (Goals: 1, 4, 7, 8, 9,17) 4. Merespon kebutuhan masyarakat terkait literasi digital	Goals 1, 4, 7, 8, 9, 17	2 indikator dari 1 Goals tiap program	1. 3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan) 2. 3 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital 3. 50% FM membuat laporan (1:5 FM upload laporan) 4. 7 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	1. Kualitas PkM meningkat 2. Capability Dosen terakui 3. Dukungan Akreditasi A	1. Kualitas Mitra berkembang 2. Masalah di lingkungan teratasi 3. Best practice bagi masyarakat
	-							
	02							
	-							
	02							
2023	01	Fostering and Empowering Digital Through Digital Immersion (Collaborate Strengthen Binusian capacity and capabilities national and international recognitions)	1. Membangun komunitas didukung kurikulum SIS 2. Pengembangan PkM hasil riset berbasis digital teknologi 3. Meningkatkan kegiatan yang mengacu SDGs (Goals: 1, 4, 7, 8, 9,17) 4. Merespon kebutuhan masyarakat terkait literasi digital	Goals 1, 4, 7, 8, 9, 17	2 indikator dari 1 Goals tiap program	1. 3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan) 2. 4 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital 3. 60% FM membuat laporan (1:5 FM upload laporan) 4. 7 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	1. Kualitas PkM meningkat 2. Capability Dosen terakui 3. Dukungan Akreditasi A	1. Kualitas Mitra berkembang 2. Masalah di lingkungan teratasi 3. Best practice bagi masyarakat
	-							
	02							
	-							
	02							
2024	01	Fostering and Empowering Digital Through Digital Immersion (Collaborate Strengthen Binusian capacity and capabilities national and international recognitions)	1. Membangun komunitas didukung kurikulum SIS 2. Pengembangan PkM hasil riset berbasis digital teknologi 3. Meningkatkan kegiatan yang mengacu SDGs (Goals: 1, 4, 7, 8, 9,17) 4. Merespon kebutuhan masyarakat terkait literasi digital; 5. Menggunakan jaringan internasional terintegrasi	Goals 1, 4, 7, 8, 9, 17	2 indikator dari 1 Goals tiap program	1. 3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan) 2. 5 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital 3. 60% FM membuat laporan (1:5 FM upload laporan) 4. 8 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	1. Kualitas PkM meningkat 2. Capability Dosen terakui 3. Dukungan Akreditasi Unggul	1. Kualitas Mitra berkembang 2. Masalah di lingkungan teratasi 3. Best practice bagi masyarakat
	-							
	02							
	-							
	02							
2025	01	Fostering and Empowering Digital Through Digital Immersion (Collaborate Strengthen Binusian capacity and capabilities national and international recognitions)	1. Membangun komunitas didukung kurikulum SIS 2. Pengembangan PkM hasil riset berbasis digital teknologi 3. Meningkatkan kegiatan yang mengacu SDGs (Goals: 1, 4, 7, 8, 9,17) 4. Merespon kebutuhan masyarakat terkait literasi digital; 5. Menggunakan jaringan internasional terintegrasi	Goals 1, 4, 7, 8, 9, 17	2 indikator dari 1 Goals tiap program	1. 3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan) 2. 5 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital 3. 70% FM membuat laporan (1:5 FM upload laporan) 4. 8 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	1. Kualitas PkM meningkat 2. Capability Dosen terakui 3. Dukungan Akreditasi Unggul	1. Kualitas Mitra berkembang 2. Masalah di lingkungan teratasi 3. Best practice bagi masyarakat
	-							
	02							
	-							
	02							






Dibuat oleh

diperiksa & disetujui oleh

				
Desi Maya Kristin, S.Kom., MMSI.	Dr. Tanty Oktavia, S.Kom., M.M.	Dr. Sulisty Heripracoyo, S.I.P., M.M.	Devyano Luhukay, S.Kom., M.M.	Dr. Yohannes Kurniawan, S.Kom., S.E.,
Academic and Operation Senior Officer - School of Information Systems	Head of Information Systems Program	Head of Business Information Technology Program	Head of Accounting Information Systems Program & Head of Information Systems Audit Program Head Information Systems Accounting and Auditing	Dean of School of Information Systems

Peta Jalan Pengabdian kepada Masyarakat - School of Information Systems (2021-2025)

No.	Program Kegiatan	Luaran Tahun				
		2021	2022	2023	2024	2025
1	Membangun komunitas didukung kurikulum SIS dengan memberikan pelatihan	2 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi	3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi	3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi	3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi	3 komunitas DIKTI tersupport: Komunitas ekonomi
2	Merespon kebutuhan masyarakat terkait literasi digital dengan membuka bimbingan atau konsultasi	Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial	Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial	Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan)	Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial kemasyarakatan)	Produktif/Komunitas non ekonomi produktif, komunitas sosial
3	Pengembangan PkM hasil riset berbasis digital teknologi	3 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital	3 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital	4 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital	5 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital	5 project TTG (Teknologi Tepat Guna): Inovasi Pemasaran, Inovasi Digital
4	Workshop pembuatan Proposal dan Laporan pengabdian kepada masyarakat kepada Faculty Member	40% FM membuat laporan	50% FM membuat laporan	60% FM membuat laporan	60% FM membuat laporan	70% FM membuat laporan
5	Menggunakan jaringan internasional terintegrasi	7 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	7 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	7 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	8 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.	8 kegiatan PkM Internasional sumber dana dari Internasional.

Dibuat oleh	diperiksa & disetujui oleh			
				
Desi Maya Kristin, S.Kom., MMSI.	Dr. Tanty Oktavia, S.Kom., M.M.	Dr. Sulisty Heripracoyo, S.I.P., M.M.	Devyano Luhukay, S.Kom., M.M.	Dr. Yohannes Kurniawan, S.Kom., S.E., MMSI.
Academic and Operation Senior Officer - School of Information Systems	Head of Information Systems Program	Head of Business Information Technology Program	Head of Accounting Information Systems Program & Head of Information Systems Audit Program Head Information Systems Accounting and Auditing	Dean of School of Information Systems